

STEZKY TUKANŮ



ROZŠÍŘENIE PRIEVOZY

Toto rozšíření obsahuje:

Náhradný blok mapových listov pre základnú hru

Pokiaľ sa vám už po mnohých partiách minuli mapové listy, môžete ich týmto rozšírením doplniť.

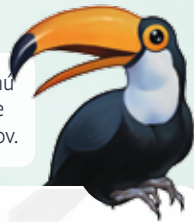
Nový blok mapových listov *Prievozy*



**K HRANIU POTREBUJETE
ZÁKLADNÚ HRU.**

Tento úplne nový blok prináša do *Stezeke tukanů* ďalšie 2 ostrovy: **Isla Bahía** a **Isla Habita**. Na oboch ostrovoch budete pomocou prievozov prekonávať zálivy a na *Isla Habita* nájdete 3 nové dediny predstavujúce nečakané výzvy i príležitosti. (Pravidlá pre nové ostrovy nájdete na druhej strane tohto listu.)

Herný materiál: 1 blok mapových listov pre základnú hru, 1 blok mapových listov s 2 novými ostrovmi (pre *Prievozy*). Každý blok obsahuje 100 obojstranných listov.



Autori hry: Eilif Svensson, Kristian A. Østby

Ilustrácie a grafický design: Gjermund Mørkved Bohne

Slovenský preklad: Ondrej Pudmerický



Aporta Games AS,

Hermanbakken 19,
3050 Mjøndalen, Norway.

© 2021 Aporta Games. Všetky práva vyhradené.

MINDOK
HRÁME ♥ SRDCOM

Výhradný distribútor
pre ČR a SR:



MINDOK, s. r. o.
Korunní 810/104
101 00 Praha 10



Platia všetky pravidlá základnej hry pre ostrov **Isla Petit** okrem nasledujúcich zmien či doplnení.

Prievozy

Pri pobreží ostrova sa nachádzajú **4 prievozy**, každý z nich na pevne danej **prievoznej linke**. Každú z týchto liniek považujte za už zakreslený úsek cesty, ktorý vzájomne prepojuje políčka na oboch koncoch linky.

Prievozy sú zároveň považované za **atrakcie**. Keď prvýkrát prepojíte (aspoň) jeden koniec prievoznej linky s dedinou, zaznamenajte to v **oblasti bodovania atrakcií** ako obvykle (viď nižšie). Každý prievoz prepojený s dedinou musíte obodovať, aj keby ste nechceli.

Oblasť bodovania atrakcií

Keď prvýkrát prepojíte atrakciu s dedinou, musíte zakrúžkovať voľnú bodovú hodnotu danej atrakcie najviac vľavo ako obvykle. Niektoré hodnoty sú ale pozmenené:

- Pri niektorých hodnotách len zakreslíte bonusový úsek cesty, ale nezískate body.
- Bonusový úsek cesty zakreslíte za prvú prepojenú knihu namiesto druhej.
- Za tretí a štvrtý prievoz dostanete **záporné body**, za štvrtý prievoz však aspoň zakreslíte bonusový úsek cesty.



Platia všetky pravidlá pre ostrov **Isla Bahía** okrem nasledujúcich zmien či doplnení.

Herná doba

Hrá sa na **3 kolá** namiesto 2, rovnako ako v prípade **Isla Grande** zo základnej hry.

Nové dediny

Na ostrove nájdete **3 nové dediny**: Nová Ves **N**, Malé Hradisko **M** a Stará Lhota **S**. S týmito dedinami (a tiež s ostatnými 10 dedinami, samozrejme) môžete prepojiť **atrakcie**, aby ste ich obodovali.

Prepájanie dedín

Keď prvýkrát prepojíte Malé Hradisko **M** s Novou Vsou **N** alebo Starou Lhotou **S**, zakrúžkujte bodovú hodnotu danej dvojice dedín v **oblasti bodovania dedín**. V oboch prípadoch **ihneď** zakreslíte **bonusový úsek cesty**. Na konci získate body za tieto prepojenia ako zvyčajne. (Týmto novým dedinám neprislúchajú žiadne karty bonusov.)

Poznámka: Je možné, že sa vám podarí prepojiť Malé Hradisko **M** ako s Novou Vsou **N**, tak i so Starou Lhotou **S** v rámci jedného ťahu. V tom prípade **ihneď** zakreslíte **dva bonusové úseky cesty** (jeden za každé prepojenie).

Variety hry

Na oboch ostrovoch môžete hrať s **variantom hry zvláštny bonus** (červené karty bonusov).

Na oboch ostrovoch tiež môžete hrať variant pre **jedného hráča**. Porovnajzte svoj výsledok s tabuľkou úspechov rovnako ako v základnej hre. *Isla Bahía* pritom vyhodnoťte ako *Isla Petit* a *Isla Habita* ako *Isla Grande*.