

STEZKY TUKANŮ



ROZŠÍŘENÍ PŘÍVOZY

Toto rozšíření obsahuje:

Náhradní blok mapových listů pro základní hru

Pokud vám již po mnoha partiích došly mapové listy, můžete je s tímto rozšířením doplnit.

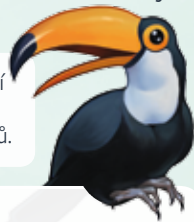
Nový blok mapových listů *Přívozy*



**KE HRÁNÍ POTŘEBUJETE
ZÁKLADNÍ HRU.**

Tento zbrusu nový blok přináší do *Stezek tukanů* další 2 ostrovy: ***Isla Bahía*** a ***Isla Habita***. Na obou ostrovech budete pomocí přívozů překonávat zálivy a na *Isla Habita* najdete 3 nové vesnice představující nečekané výzvy i příležitosti. (Pravidla pro nové ostrovy najdete na druhé straně tohoto listu.)

Herní materiál: 1 blok mapových listů pro základní hru, 1 blok mapových listů se 2 novými ostrovy (pro *Přívozy*). Každý blok obsahuje 100 oboustranných listů.



Autoři hry: Eilif Svensson, Kristian A. Østby

Ilustrace a grafický design: Gjermund Mørkved Bohne

Český překlad: Daniel „Cukřík“ Knápek



**Slovenské pravidlá si môžete
stiahnuť na našich stránkach
www.mindok.cz/privozy.**

MINDOK
HRAJEME ♥ SRDCEM



Vyrobeno v Polsku



Aporta Games AS,

Hermanbakken 19,
3050 Mjøndalen, Norway.

© 2021 Aporta Games. Všechna práva vyhrazena.

Výhradní distributor
pro ČR a SR:



mindok.cz

[/hry.mindok](https://www.facebook.com/hry.mindok)

[/hry.mindok](https://www.instagram.com/hry.mindok)

MINDOK, s. r. o.
Korunní 810/104
101 00 Praha 10



Platí všechna pravidla základní hry pro ostrov **Isla Petit** kromě následujících změn či doplnění.

Přívozy

U pobřeží ostrova se nacházejí **4 přívozy**, každý z nich na pevně dané **převozní lince**. Každou z těchto linek považujte za již zakreslený úsek stezky, jenž vzájemně propojuje políčka na obou koncích linky.

Přívozy jsou zároveň považovány za **atrakce**. Když poprvé propojíte (alespoň) jeden konec převozní linky s vesnicí, zaznamenejte to v **oblasti bodování atrakcí** jako obvykle (viz níže). Každý přívoz propojený s vesnicí musíte obodovat, i kdybyste nechtěli.

Oblast bodování atrakcí

Když poprvé propojíte atrakci s vesnicí, musíte zakroužkovat volnou bodovou hodnotu dané atrakce nejvíce vlevo jako obvykle. Některé hodnoty jsou ovšem pozměněny:

- U některých hodnot pouze zakreslíte bonusový úsek stezky, ale nezískáte body.
- Bonusový úsek stezky zakreslíte za první propojenou knihu namísto druhé.
- Za třetí a čtvrtý přívaz obdržíte **záporné body**, za čtvrtý přívaz však alespoň zakreslíte bonusový úsek stezky.



Platí všechna pravidla pro ostrov **Isla Bahía** kromě následujících změn či doplnění.

Herní doba

Hraje se na **3 kola** namísto 2, stejně jako v případě **Isla Grande** ze základní hry.

Nové vesnice

Na ostrově najdete **3 nové vesnice**: Nová Ves **N**, Malé Hradisko **M** a Stará Lhota **S**. S těmito vesnicemi (a také s ostatními 10 vesnicemi, samozřejmě) můžete propojovat **atrakce**, abyste je obodovali.

Propojování vesnic

Když poprvé propojíte Malé Hradisko **M** s Novou Vsí **N** nebo Starou Lhotou **S**, zakroužkujte bodovou hodnotu dané dvojice vesnic v **oblasti bodování vesnic**. V obou případech **ihned** zakreslíte **bonusový úsek stezky**. Na konci získáte body za tato propojení jako obvykle. (Těmto novým vesnicím nepřísluší žádné karty bonusů.)

Poznámka: Je možné, že se vám podaří propojit Malé Hradisko **M** jak s Novou Vsí **N**, tak i se Starou Lhotou **S** v rámci jednoho tahu. V takovém případě **ihned** zakreslíte **dva bonusové úseky stezky** (jeden za každé propojení).

Variety hry

Na obou ostrovech můžete hrát s **variantou hry zvláštní bonus** (červené karty bonusů).

Na obou ostrovech také můžete hrát variantu pro **jednoho hráče**. Porovnejte svůj výsledek s tabulkou úspěchů stejně jako v základní hře. *Isla Bahía* přitom vyhodnoťte jako *Isla Petit* a *Isla Habita* jako *Isla Grande*.