

AUTOŘI HRY:

MARTIN N. ANDERSEN,
ALEXANDER PESHKOV,
EKATERINA
PLUZHNIKOVÁ



ČÁST 1

Jsi dítě se superschopnostmi a dneska tě čeká opravdová výzva – najít doma tu nejtajnější místnost!

PRAVIDLA HRY

O HŘE

Tato hra představuje dobrodružství v podobě dvou rozložitelných obálek. **ZATÍM JE NEROZKLÁDEJTE!** Nejprve si pečlivě přečtete pravidla (zde a na vnitřní straně této obálky) a poté začnete číst příběh **stránku po stránce**. **Neotevírejte** nové stránky, dokud k tomu nedostanete pokyn. Nejčastěji budete muset rozluštit hádanku, abyste mohli otočit stránku. V takových případech **NIKDY** neotevírejte další stránku ani nepokračujte ve čtení, dokud nenajdete správné řešení.

CÍL HRY

Pomozte hlavní postavě najít doma tajnou místnost. Aby se vám to povedlo, budete muset zapojit mozkové závity a vyřešit různé hádanky, někdy se přitom budete muset spolehnout jen na své smysly. A možná přitom zjistíte, že taky máte superschopnosti.

PŘÍPRAVA HRY

Nachystejte si papíry a něco na psaní. Můžete je potřebovat k vyřešení některých hádanek. Zapište si, v kolik hodin začínáte hrát.

! Důležité: Nepište na herní materiál!

Nyní otevřete obálku, odklopte tabulku **A „KONTROLA ŘEŠENÍ“** nalevo a přečtete si zbytek pravidel na straně **E**.



MINDOK

HRAJEME ♥ SRDCEM

PRŮBĚH HRY

Hra se skládá ze dvou rozložitelných obálek. Příběh každé z nich čtete stránku po stránce. Začněte na straně **1** a poté se řiďte uvedenými pokyny.

Neotevírejte další stranu, dokud k tomu nedostanete pokyn.

Například:

 Otočte **STRANU 13** a přečtete **STRANU 16**.

 Našli jste správný kód k otevření skříňky? Otočte **STRANU 1** a přečtete **STRANU 2**.

Abyste vyřešili hádanku, pečlivě si přečtete její text, přitom věnujte pozornost zvýrazněným slovům.

Většinou se vše, co potřebujete k vyřešení hádanky, nachází přímo na stránce před vámi. Někdy ale budete potřebovat předměty, které jste našli dříve.

Na těchto předmětech se nachází zvláštní symbol ruky. Tyto předměty nechte na stole před sebou - budete je potřebovat k vyřešení jedné či více hádanek.



V druhé části příběhu se budete muset rozhodnout mezi dvěma možnostmi. Otevřete pouze stránku odpovídající vaší volbě. Druhou stranu neotevírejte.

NÁPOVĚDY

Pokud si s hádankou nevíte rady, můžete využít nápovědu. Otevřete okénko s číslem hádanky v tabulce **B** „**NÁPOVĚDY**“.

Opravdu vám doporučujeme využít nápovědu, až když vám dojdou nápady!

JAKÉ JE ŘEŠENÍ?

Odpověď na každou hádanku je dvouciferné číslo (pokud se vaše odpověď skládá jen z jedné číslice, přidejte před ni „0“ - takto získáte 2 cifry).

KONTROLA ŘEŠENÍ

Jakmile najdete odpověď, zkontrolujte ji v tabulce **A** „**KONTROLA ŘEŠENÍ**“. V horní části tabulky najdete číslo strany s hádankou, pod kterým se nachází sloupec čísel představující možná řešení. Ve sloupci najdete svou odpověď a opatrně otevřete toto okénko.

Rada: K otevírání okének můžete použít tužku nebo pero.

Našli jste v okénku **zelenou** fajfku? Vaše odpověď je správná!

Řiďte se pokyny a otočte uvedenou stranu. Některé strany jsou *zajištěny pomocí zářezů. Opatrně uvolněte stranu ze zářezu a poté ji otočte.*

Našli jste v okénku **červený** křížek nebo jste ve sloupci nenašli svou odpověď? Udělali jste chybu. Pokud se najít jiné řešení nebo využijte nápovědu.



ŘEŠENÍ

Trvá vám hádanka už dlouho a pořád ne a ne najít správné řešení? Nezapomeňte si opravdu pečlivě přečíst text hádanky a nápovědu. Pokud si stále nevíte rady, můžete se podívat na řešení a krátké vysvětlení.

Otevřete okénko s číslem hádanky v tabulkách **C** nebo **D** „**ŘEŠENÍ**“.



KONEC HRY

Dosáhli jste stránky, na které se píše „Pokračování příště...“ nebo „Konec“? Gratulujeme! Úspěšně jste dokončili hru - zapíše si aktuální čas a odečtete od něj zapsaný čas začátku hry. Pokud je váš celkový čas **méně než 45 minut**, skutečně jste se překonali! Pokud je váš celkový čas **45-60 minut**, odvedli jste skvělý výkon! Pokud je to **více než 60 minut**, mise stále uspěla, bylo to ovšem jen tak tak.

Nyní odklopte tabulku **D** „**ŘEŠENÍ**“ napravo a začnete své dobrodružství na **STRANĚ 1**.



OBNOVENÍ HRY

Pokud omylem rozevřete kteroukoli část obálky nebo nemůžete najít správnou stránku, složte zpátky obálku, aniž byste si četli nebo prohlíželi její obsah.

Část 1 složte v následujícím pořadí: **24, 23, 21, 19, 16, 15** (složte napůl), **14, 12, 9, 6, 4, 3**. Po otevření složené obálky byste měli vidět pouze **STRANU 1 a B**.

Část 2 složte v následujícím pořadí: **30, 27, 26, 24, 21 a 20, 18, 16, 15, 13, 10, 7, 5, 4**. Po otevření složené obálky byste měli vidět pouze **STRANU 1, 2 a 11**.

Drobné pokyny k uvedení hry do původního stavu najdete na konci každé části.

hádanka	řešení
	1
hádanka	B

hádanka	řešení
1	2
	11